



**Enseignant-es, parents, et bibliothécaires,**  
partenaires pour accompagner les enfants  
dans leurs pratiques numériques !

Le projet MyAppEduc soutient la mise en partenariat des écoles, familles et bibliothèques pour favoriser une co-éducation aux médias numériques des enfants de 5 à 12 ans. Une App' interactive (application proposée sur smartphone et tablette) est proposée en expérimentation et articule des activités éducatives autour des médias qui puissent être utilisées par des enseignant-es, des parents ou des bibliothécaires à travers la mise en partenariat de ces 3 acteurs. Des centres de ressources en éducation aux médias accompagnent ce processus d'expérimentation sur le terrain.

[www.myappeduc.eu](http://www.myappeduc.eu)

**Enseignant-e  
du primaire,  
COMMENT  
PARTICIPER ?**





**MyAppEduc est un projet européen qui se déroule en Belgique, en France et en Italie.**

**Ce projet vous permet :**

- de profiter d'une série d'activités pédagogiques, prêtes à l'emploi et adaptées aux programmes scolaires selon les niveaux ;
- de travailler les compétences en éducation aux médias numériques de vos élèves d'une façon ludique et interactive tout en les liant aux compétences de lecture et d'écriture ;
- de construire ou consolider la co-éducation enseignant-e - parents ;
- de créer un partenariat privilégié avec une bibliothèque.

**Vous disposerez :**

- D'une App' interactive avec des activités en éducation aux médias numériques sur trois thèmes : "Les émotions et le digital" ; "Usages et pratiques numériques" ; "Recherche et production d'infos" ;
- D'un guide pédagogique complet pour soutenir la mise en œuvre de ces activités avec vos élèves et leurs familles ;
- D'un accompagnement par le centre de ressources en éducation aux médias de votre région et autres partenaires, notamment les associations de parents.

**Comment participer au projet MyAppEduc ?**

**Entre février et septembre 2021**

Prendre contact avec l'organisme de référence de votre région (voir ci-dessous) pour manifester votre intérêt à participer à ce projet. Si un partenariat avec une bibliothèque peut s'organiser, nous veillerons à vous mettre en contact avec elle.

**Entre mars et décembre 2021**

- Tester au sein de votre classe les activités d'éducation aux médias numériques à partir de l'App' du projet. Au moins une tablette est nécessaire par classe participante.
- Collaborer avec les parents de vos élèves pour qu'ils mènent à la maison les « activités-familles » proposées sur l'App', en continuité de celles réalisées en classe.
- Si un partenariat avec une bibliothèque s'organise, se rendre dans la bibliothèque-partenaire pour participer à l'activité d'éducation aux médias préparée pour votre classe ou pour les familles de vos élèves.
- Fournir un feedback et participer à l'évaluation de ce projet, de sa méthodologie et de ses outils.

**À partir de janvier 2022**

Les organismes partenaires vont améliorer MyAppEduc et la diffuser vers d'autres enseignants, familles ou publics. Vous pourrez prendre part à cette dissémination si vous le désirez (témoignages pratiques, échanges, etc.) et ainsi devenir des « référent-es-coach » pour une co-éducation aux médias numériques « écoles/familles/biblio ».

**Points de contact**



**Pour la Belgique**

*Média Animation*

Sophie Huys

s.huys@media-animation.be



**Pour la France**

*Fréquence Écoles*

Marjolaine Vérice

marjolaine@frequence-ecoles.org



**Pour l'Italie**

*Zaffiria*

Alessandra Falconi

alessandra@zaffiria.it



Le projet MyAppEduc est un projet co-financé par l'Union Européenne dans le cadre du programme Erasmus +. L'ensemble de ces activités et propositions est donc proposé à titre gracieux aux enseignant-es, aux familles et aux bibliothèques.

